

FIGMA



OBJETIVO

Figma é um editor gráfico de vetor e prototipagem de projetos de design baseado principalmente no navegador web, com ferramentas offline adicionais para aplicações desktop para GNU/Linux, macOS e Windows. [Wikipédia](#)

REFERÊNCIA CRUZADA *[OPCIONAL]*

[REFERÊNCIAS A OUTROS CONTÉUDOS DO CONSULTIC]

Procedimentos

[LINKS INTERNOS DE PROCEDIMENTOS RELEVANTES A ESTA INSTRUÇÃO]

Instruções de trabalho

[LINKS INTERNOS DE INSTRUÇÕES DE TRABALHO RELEVANTES A ESTA INSTRUÇÃO]

Definições *[OPCIONAL]*

INSTRUÇÃO

Erros conhecidos

Figma não carrega arquivo e acusa erro no 'WebGL'

- Contexto:
 - Computador 'HolyDragon'
 - Placa de vídeo Intel UHD 730
- Confirmação de Erro: Abra o Figma, Plugins > Development > Open Console, o erro será "WebGL: CONTEXT_LOST_WEBGL: loseContext: context lost"
- Solução: No atalho do Figma: Botão direito > 'Propriedades', em "Destino" inserir " --disable-gpu-compositing" ao final.

Fonte: <https://forum.figma.com/t/figma-glitches-on-intel-uhd-730-webgl-context-lost-error/5195>

image.png **Figura XX** - Legenda da figura